



**Daniel González de Vega y Javier Arroyo**

## UNA RAZÓN PARA NO TEMER A LAS MATESES

Los creadores de una aplicación que ha enseñado matemáticas a 35.000 chavales de 100 países, Smartick, están convencidos de que los niños pueden mejorar sus resultados en esta materia desde su tableta.

**TEXTO** Jaime Susanna **FOTO** Adolfo Callejo

**ENTRE 500.000 Y UN MILLÓN.** No es el precio de una casa en la playa, es el número de problemas matemáticos que se resuelven diariamente en Smartick. Hace nueve años que Daniel González de Vega (Madrid, 1973) y Javier Arroyo (Sevilla, 1971) se unieron para crear esta aplicación que está revolucionando el sistema de enseñanza numérico. Smartick es una herramienta por la que el alumno realiza, cada día, 15 minutos de problemas y operaciones desde una tableta u ordenador –más tiempo se cansa– por unos 30 euros al mes. Su éxito es que lo hace de manera adaptada, como si fuera un profesor particular.

“Smartick no es como un libro, tenemos un contenido en forma de árbol por el que movemos al estudiante. Si son problemas muy fáciles el

### **Varios idiomas.**

Las cifras avalan el éxito de Smartick: más de 35.000 niños de 100 países han usado ya la app. Actualmente, la usan 15.000. Está disponible en español e inglés y, próximamente, en portugués. La empresa cerró 2018 con más de cuatro millones de euros en ingresos.

niño se aburre. Si son muy difíciles, se frustra”, aseguran. Después, los resultados de cada usuario se recopilan y se analizan para mejorar los ejercicios que ofrece Smartick. “Revisamos contenidos, mejoramos reglas, cambiamos diseños... Llevamos unas 80 versiones desde que salimos”, afirma Arroyo, que recogió, el pasado octubre, el premio Eisenhower al emprendimiento que entrega el Congreso de los Estados Unidos.

¿Y qué les llevó a crear Smartick? González de Vega da tres razones: el informe PISA –los niños españoles no destacan en matemáticas–; la digitalización de la escuela y el hogar, que abre un sinfín de posibilidades; y que en los colegios no se usan algunas metodologías basadas en el razonamiento (Kumon o Aloha) que han probado ser eficaces. ●